



Câmara Municipal de Guariba

ESTADO DE SÃO PAULO

Rua Marcelo Ragazzi, 491 - Guariba - SP - CEP: 14840-000 - (16) 3251-1131

<http://www.guariba.sp.leg.br> - imprensa@cmguariba.sp.gov.br

INDICAÇÃO Nº. 0098/22

Indica ao Chefe do Executivo Municipal que estudos sejam realizados pelo setor competente da Prefeitura no sentido de viabilizar a instalação de academia de ginástica ao ar livre e parquinho infantil (playground), entre as ruas Amaral Vaz Melone e Francisco Ribas e Avenida Joaquim Carlos Mattos, no alto do Jardim Boa Vista.

EXMO. SR. PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE GUARIBA

Os vereadores que esta subscrevem vêm, respeitosamente, na forma regimental e depois de ouvido o E. Plenário desta Casa, **INDICAR** ao Chefe do Executivo Municipal que estudos sejam realizados pelo setor competente da Prefeitura no sentido de viabilizar a instalação de academia de ginástica ao ar livre e parquinho infantil (playground), entre as ruas Amaral Vaz Melone e Francisco Ribas e Avenida Joaquim Carlos Mattos, no alto do Jardim Boa Vista.

JUSTIFICATIVA:

Tal providência proporcionaria aos moradores do bairro e adjacências um local agradável e seguro para o lazer, além do que as academias ao ar livre são voltadas para a promoção da saúde, em especial às pessoas idosas, visando um envelhecimento saudável.

Esses equipamentos públicos comunitários proporcionam ainda integração e convívio social, trazendo qualidade de vida, além de contribuírem para a valorização dos espaços onde estão instalados, que se tornam locais privilegiados de convivência e socialização para diferentes gerações.

Sala das Sessões Mário Lourenço Petrini, em 06 de junho de 2022.

Tiago Cesar Elias Franciscati
Tiago Franciscati (MDB) - Autor

Anderson de Campos Santos
Andinho (PODE) - Subscritor

Proposição redigida por William Ribeiro da Silva

Lida na Sessão de 06/06/2022 Despacho em 06/06/2022

Secretaria - Providenciado em: ____/____/____ Ofício nº ____/____

Márcia Cristiane Maturo - 1º Secretário Tiago Cesar Elias Franciscati - Presidente